

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Вятский государственный университет»
(ВятГУ)
г. Киров

Утверждаю
Директор/Декан Лисовский В. А.



Номер регистрации
РПД_3-07.03.04.04_2018_93330

Аннотированная программа учебной дисциплины
Инженерная графика

	наименование дисциплины
Квалификация выпускника	Бакалавр
Направление подготовки	07.03.04
	шифр
	Градостроительство
	наименование
Направленность (профиль)	3-07.03.04.04
	шифр
	Проектирование предметно-пространственной среды
	наименование
Формы обучения	Очная
	наименование
Кафедра-разработчик	Кафедра инженерной графики (ОРУ)
	наименование
Выпускающая кафедра	Кафедра дизайна и изобразительного искусства (ОРУ)
	наименование

**Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной
дисциплины**

Инженерная графика

наименование дисциплины

Синицына Ольга Владимировна

ФИО

Аннотированная программа учебной дисциплины: Инженерная графика

Учебная дисциплина входит в учебный цикл	Б1
Цель учебной дисциплины	Получение студентами знаний, приобретение умений и выработка навыков, необходимых студентам для овладения правилами и приемами выполнения и чтения проекционных чертежей. Изучение студентами приемов построения изображений объектов в перспективе, изучение теории теней, а также выработка практических навыков по построению теней от объектов в различных проекциях. Развитие у студентов пространственного представления, воображения и мышления, необходимых в проектной деятельности. Обучение студентов теоретическим основам и практическому применению способов получения изображений, встречающихся в практике дизайна предметно-пространственной среды.
Задачи учебной дисциплины	• изучение методов построения обратимых чертежей пространственных объектов и зависимостей • изучение способов решения на чертежах основных метрических и позиционных задач • ознакомление с правилами построения и чтения проекционных чертежей • изучение методов построения аксонометрических проекций (пространственных моделей) • знакомство с графическими средствами персональных компьютеров • изучение способов построения изображений простых и составных предметов в перспективных проекциях; • изучение способов построения теней предметов в ортогональных проекциях и в перспективе
Содержание учебной дисциплины	Раздел 1 Геометрическое черчение Раздел 2 Проецирование геометрических фигур Раздел 3 Проецирование геометрических тел Раздел 4 Проекционное черчение. Аксонометрические проекции Раздел 5 Перспектива точки, прямой, плоской фигуры, пространственного объекта Раздел 6 Методы построения перспективы. Метод архитекторов, фронтальная перспектива Раздел 7 Построение теней на ортогональном чертеже Раздел 8 Основы компьютерной графики Раздел 9 Подготовка и прохождение промежуточной аттестации
Результаты освоения учебной дисциплины	Формируемые компетенции: ОПК-1