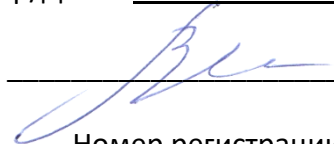


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Вятский государственный университет»
(ВятГУ)
г. Киров

Утверждаю
Директор/Декан Лисовский В. А.



Номер регистрации
РПД_3-07.03.04.04_2019_99744

Аннотированная программа учебной дисциплины
Компьютерные технологии в проектировании среды

| | наименование дисциплины |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| Квалификация выпускника | Бакалавр |
| Направление подготовки | 07.03.04 шифр |
| | Градостроительство наименование |
| Направленность (профиль) | 3-07.03.04.04 шифр |
| | Проектирование предметно-пространственной среды наименование |
| Формы обучения | Очная наименование |
| Кафедра-разработчик | Кафедра дизайна и изобразительного искусства (ОРУ) наименование |
| Выпускающая кафедра | Кафедра дизайна и изобразительного искусства (ОРУ) наименование |

**Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной
дисциплины**

Компьютерные технологии в проектировании среды

наименование дисциплины

Бурдин Николай Павлович

ФИО

Шапин Евгений Валериевич

ФИО

Аннотированная программа учебной дисциплины: Компьютерные технологии в проектировании среды

| | |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Учебная дисциплина входит в учебный цикл | Б1 |
| Цель учебной дисциплины | Основная цель курса является практическое освоение конкретных современных прикладных программ с целью дальнейшего их применения для решения учебных и профессионально-ориентированных задач по проектированию предметно-пространственной среды |
| Задачи учебной дисциплины | <ul style="list-style-type: none"> - формирование систематизированного представления о концепциях, принципах, методах, технологиях компьютерного дизайна и 3D графики; - формирование понятий трехмерного пространства, проекции 3D объектов и примитивов, реализация геометрических принципов; - формирование на практике навыков и умений проектирования предметно-пространственной среды. |
| Содержание учебной дисциплины | <p>Раздел 1 Введение в теоретические основы компьютерной графики 3D. Знакомство с программами 3D визуализации</p> <p>Раздел 2 Макетирование объемных объектов в 3D программах</p> <p>Раздел 3 Проектирование предметно-пространственной среды</p> <p>Раздел 4 Подготовка и прохождение промежуточной аттестации</p> |
| Результаты освоения учебной дисциплины | Формируемые компетенции: ПК-1, ПК-2 |