

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования «Вятский государственный университет»  
(ВятГУ)  
г. Киров

Утверждаю  
Директор/Декан Лисовский В. А.



Номер регистрации  
РПД\_3-07.03.04.04\_2019\_99744

**Аннотированная программа учебной дисциплины**  
**Компьютерные технологии в проектировании среды**

	наименование дисциплины
Квалификация выпускника	Бакалавр
Направление подготовки	07.03.04 шифр
	Градостроительство наименование
Направленность (профиль)	3-07.03.04.04 шифр
	Проектирование предметно-пространственной среды наименование
Формы обучения	Очная наименование
Кафедра-разработчик	Кафедра дизайна и изобразительного искусства (ОРУ) наименование
Выпускающая кафедра	Кафедра дизайна и изобразительного искусства (ОРУ) наименование

**Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной  
дисциплины**

Компьютерные технологии в проектировании среды

---

наименование дисциплины

Бурдин Николай Павлович

---

ФИО

Шапин Евгений Валериевич

---

ФИО

## Аннотированная программа учебной дисциплины: Компьютерные технологии в проектировании среды

Учебная дисциплина входит в учебный цикл	Б1
Цель учебной дисциплины	Основная цель курса является практическое освоение конкретных современных прикладных программ с целью дальнейшего их применения для решения учебных и профессионально-ориентированных задач по проектированию предметно-пространственной среды
Задачи учебной дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> <li>- формирование систематизированного представления о концепциях, принципах, методах, технологиях компьютерного дизайна и 3D графики;</li> <li>- формирование понятий трехмерного пространства, проекции 3D объектов и примитивов, реализация геометрических принципов;</li> <li>- формирование на практике навыков и умений проектирования предметно-пространственной среды.</li> </ul>
Содержание учебной дисциплины	<p>Раздел 1 Введение в теоретические основы компьютерной графики 3D. Знакомство с программами 3D визуализации</p> <p>Раздел 2 Макетирование объемных объектов в 3D программах</p> <p>Раздел 3 Проектирование предметно-пространственной среды</p> <p>Раздел 4 Подготовка и прохождение промежуточной аттестации</p>
Результаты освоения учебной дисциплины	Формируемые компетенции: ПК-1, ПК-2