

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Вятский государственный университет»
(«ВятГУ»)
г. Киров

Утверждаю
Директор/Декан Синицына О. В.



Номер регистрации
РПД_3-08.03.01.01_2017_81400

Аннотированная программа учебной дисциплины
Основы информатики

	<small>наименование дисциплины</small>
Квалификация выпускника	Бакалавр пр.
Направление подготовки	08.03.01 <small>шифр</small>
	Строительство <small>наименование</small>
Направленность (профиль)	3-08.03.01.01 <small>шифр</small>
	Промышленное и гражданское строительство <small>наименование</small>
Формы обучения	Заочная, Очная <small>наименование</small>
Кафедра-разработчик	Кафедра теоретической и строительной механики (ОРУ) <small>наименование</small>
Выпускающая кафедра	Кафедра строительного производства (ОРУ) <small>наименование</small>

**Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной
дисциплины**

Основы информатики

наименование дисциплины

Квалификация выпускника	Бакалавр пр.
Направление подготовки	08.03.01 шифр
	Строительство наименование
Направленность (профиль)	3-08.03.01.01 шифр
	Промышленное и гражданское строительство наименование
Формы обучения	Заочная, Очная наименование

Разработчики РП

Кандидат наук: кандидат технических наук, Медведев Олег Юрьевич
степень, звание, ФИО

Зав. кафедры ведущей дисциплину

Кандидат наук: кандидат технических наук, Медведев Олег Юрьевич
степень, звание, ФИО

РП соответствует требованиям ФГОС ВО

РП соответствует запросам и требованиям работодателей

Аннотированная программа учебной дисциплины: Основы информатики

Учебная дисциплина входит в учебный цикл	Б1
Обеспечивающие (предшествующие) учебные дисциплины и практики	Математика
Обеспечиваемые (последующие) учебные дисциплины и практики	Инженерная графика Инженерные системы зданий и сооружений Компьютеризация строительного проектирования Математическое моделирование в строительстве Начертательная геометрия Учебная практика №1
Концепция учебной дисциплины	<p>Концепция дисциплины «Основы информатики»:</p> <ul style="list-style-type: none"> - представляет собой целостную систему, а также реализацию во взаимосвязи и взаимообусловленности комплекса её целей, задач и функций по всестороннему развитию и формированию самостоятельности и ответственности студентов; - обусловлена значением информатики в структуре образования, определением методологических оснований, подходов и принципов построения содержания дисциплины в условиях перехода к информационному обществу в связи с высокими темпами прогресса в области техники и соответствующих производственных технологий; - актуализирует роль информатики в условиях современного информационного общества и глобальных коммуникаций, а также педагогическую эффективность методов, средств и организационных форм обучения информатике, благодаря которым каждый студент сможет достичь определённого уровня развития. <p>Одним из методических приемов является передача информации студенту через задачи, связанные с математическим анализом и моделированием. Концепция курса построена на применении различных методов обучения. Лекционные занятия являются проблемными лекциями, которые посвящены достижению поставленных вопросов. На лабораторных занятиях студентам предлагается решить определенные группы задач для закрепления теоретического материала по пройденной теме на лекционном занятии. Данная дисциплина также может проводиться с использованием дистанционных технологий при электронном обучении.</p>
Цель учебной дисциплины	<ol style="list-style-type: none"> 1. сформировать представление об информатике как фундаментальной науке и универсальном языке естественнонаучных, общетехнических и профессиональных дисциплин; 2. приобрести умения и навыки применения методов информатики для исследования и решения прикладных задач в строительной отрасли с использованием компьютера.

<p>Задачи учебной дисциплины</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. раскрыть понятийный аппарат фундаментального и прикладного аспектов дисциплины; 2. сформировать навыки работы в среде операционных систем, программных оболочек, прикладных программ общего назначения, интегрированных вычислительных систем и сред программирования; 3. сформировать навыки разработки и отладки программ, получения и анализа результатов с использованием языка высокого уровня; 4. сформировать умения анализа предметной области, разработки концептуальной модели; 5. ознакомить с методологией вычислительного эксперимента и основами численных методов решения прикладных задач в строительной отрасли.
<p>Содержание учебной дисциплины</p>	<p>Модуль 1. Консольное приложение Модуль 2. Приложение WindowsForms Модуль 3. Подготовка и сдача промежуточной аттестации</p>
<p>Результаты освоения учебной дисциплины</p>	<p>Формируемые компетенции: ОПК-4; ОПК-6;</p>