

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Вятский государственный университет»
(«ВятГУ»)
г. Киров

Утверждаю
Директор/Декан Лисовский В. А.



Номер регистрации
РПД_4-29.03.04.01_2016_52216

Аннотированная программа учебной дисциплины
Информатика

наименование дисциплины

Квалификация выпускника	Бакалавр пр. бакалавр, магистр, специалист, преподаватель, преподаватель-исследователь
Направление подготовки	29.03.04 шифр
	Технология художественной обработки материалов наименование
Направленность (профиль)	3-29.03.04.01 шифр
	Технология художественной обработки материалов наименование
Формы обучения	Очная наименование
Кафедра-разработчик	Кафедра информационных технологий в машиностроении (ОРУ) наименование
Выпускающая кафедра	Кафедра технологии и дизайна (ОРУ) наименование

**Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной
дисциплины
Информатика**

наименование дисциплины

Квалификация выпускника	Бакалавр пр.
Направление подготовки	29.03.04
	шифр
	Технология художественной обработки материалов
	наименование
Направленность (профиль)	3-29.03.04.01
	шифр
	Технология художественной обработки материалов
	наименование
Формы обучения	Очная
	наименование

Разработчики РП

Кандидат наук: кандидат технических наук, Сергеев Денис Геннадьевич
степень, звание, ФИО

Зав. кафедры ведущей дисциплину

Кандидат наук: технические, Доцент, Грачев Сергей Павлович
степень, звание, ФИО

РП соответствует требованиям ФГОС ВО

РП соответствует запросам и требованиям работодателей

Аннотированная программа учебной дисциплины: Информатика

Учебная дисциплина входит в учебный цикл	Б1
Обеспечивающие (предшествующие) учебные дисциплины и практики	Предшествующие учебные дисциплины и практики не предусмотрены основной образовательной программой
Обеспечиваемые (последующие) учебные дисциплины и практики	<p>Автоматизация конструкторской подготовки производства художественных изделий</p> <p>Инженерная графика</p> <p>Интегрированные системы подготовки производства художественных изделий</p> <p>Компьютерная графика</p> <p>Компьютерная подготовка производства художественных изделий</p> <p>Компьютерное проектирование</p> <p>Основы компьютерного дизайна</p> <p>Преддипломная практика</p> <p>Прикладная механика</p> <p>Проектирование</p> <p>Проектная деятельность</p> <p>Производственная практика № 2</p> <p>САПР художественных изделий</p> <p>Системный инжиниринг</p> <p>Технологическое предпринимательство</p> <p>Философия</p>
Концепция учебной дисциплины	<p>Курс является одним из важнейших в подготовке специалистов любого направления и профиля, в том числе и студентов творческих направлений.</p> <p>Курс формирует у обучающегося знания, умения и навыки работы с информацией, а также развивает умение использовать компьютерную технику для решения разнообразных задач в профессиональной сфере. К наиболее важным навыкам следует отнести адаптируемость к любым видам интерфейсов прикладных программ, так как наблюдается постоянное их изменение. В процессе изучения курса большое внимание уделяется универсальным алгоритмам обработки информации, применимым в любых сферах деятельности.</p> <p>Для успешного освоения курса студент должен обладать базовыми навыками работы с компьютерной техникой и иметь представление о логике.</p> <p>Концепция курса предусматривает широкое применение активных методов обучения. Весь лекционный курс обеспечен презентациями, позволяющими лучше усвоить материал. Все лабораторные работы представляют собой компьютерные практикумы.</p>
Цель учебной	Цель курса - изучение и освоение принципов, методов и средств

дисциплины	работы с информацией и реализации информационных процессов, а также выработка навыков работы с универсальными и специальными компьютерными программами.
Задачи учебной дисциплины	<p>В результате изучения курса студент должен:</p> <p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные законы информатики; - методы сбора, передачи, обработки, накопления и систематизации информационных материалов; - программные средства реализации информационных процессов; - универсальные и специальные компьютерные программы; - базы данных в сфере профессиональной деятельности <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - работать с традиционными носителями информации; - работать с распределенными базами знаний; - работать с информацией в глобальных компьютерных сетях; - использовать компьютерные программы, необходимые в сфере практической деятельности; - проводить поиск информации, используя компьютерную технику. <p>иметь навыки</p> <ul style="list-style-type: none"> - работы с компьютером как средством управления информацией. - работы с универсальными и специальными компьютерными программами.
Содержание учебной дисциплины	<p>Модуль 1. Предмет информатики. Общие сведения об информации и информационных процессах.</p> <p>Модуль 2. Технические и программные средства реализации информационных процессов. Аппаратные средства ЭВМ. Арифметические и логические основы работы ЭВМ.</p> <p>Модуль 3. Структура программного обеспечения. Понятие системного и служебного (сервисного) программного обеспечения. Операционные системы.</p> <p>Модуль 4. Прикладные программы для работы с различными типами данных.</p> <p>Модуль 5. Глобальные компьютерные сети.</p> <p>Модуль 6. Алгоритмизация и программирование</p> <p>Модуль 7. Подготовка и сдача промежуточной аттестации</p>
Результаты освоения учебной дисциплины	Формируемые компетенции: ОК-8; ОПК-9;