

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего**  
**образования «Вятский государственный университет»**  
**(«ВятГУ»)**  
**г. Киров**

Утверждаю  
Директор/Декан Бушмелева Н. А.



Номер регистрации  
РПД\_4-44.03.05.60\_2017\_70957

**Аннотированная программа учебной дисциплины**  
**Системы искусственного интеллекта**

|                          | <small>наименование дисциплины</small>   |
|--------------------------|--|
| Квалификация выпускника  | Бакалавр пр.<br><small>бакалавр, магистр, специалист, преподаватель, преподаватель-исследователь</small> |
| Направление подготовки   | 44.03.05<br><small>шифр</small>  |
|                          | Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)<br>ФКиФМН<br><small>наименование</small>       |
| Направленность (профиль) | 3-44.03.05.60<br><small>шифр</small>   |
|                          | Математика, информатика<br><small>наименование</small>   |
| Формы обучения           | Очная<br><small>наименование</small>   |
| Кафедра-разработчик      | Кафедра фундаментальной информатики и прикладной математики (ОРУ)<br><small>наименование</small>         |
| Выпускающая кафедра      | Кафедра фундаментальной и компьютерной математики (ОРУ)<br><small>наименование</small>                   |

## Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной дисциплины

### Системы искусственного интеллекта

наименование дисциплины

|                          |   |
|--------------------------|---|
| Квалификация выпускника  | Бакалавр пр.  |
| Направление подготовки   | 44.03.05  |
|                          | шифр  |
|                          | Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) |
|                          | ФКиФМН  |
|                          | наименование  |
| Направленность (профиль) | 3-44.03.05.60   |
|                          | шифр  |
|                          | Математика, информатика                                   |
|                          | наименование  |
| Формы обучения           | Очная   |
|                          | наименование  |

#### Разработчики РП

Лялин Андрей Васильевич

степень, звание, ФИО

#### Зав. кафедры ведущей дисциплину

Кандидат наук: кандидат технических наук, Доцент, Котельников Евгений Вячеславович

степень, звание, ФИО

РП соответствует требованиям ФГОС ВО

РП соответствует запросам и требованиям работодателей

## Аннотированная программа учебной дисциплины: Системы искусственного интеллекта

|   |   |
|---|---|
| Учебная дисциплина входит в учебный цикл                      | Б1  |
| Обеспечивающие (предшествующие) учебные дисциплины и практики | Предшествующие учебные дисциплины и практики не предусмотрены основной образовательной программой   |
| Обеспечиваемые (последующие) учебные дисциплины и практики    | Последующие учебные дисциплины и практики не предусмотрены основной образовательной программой  |
| Концепция учебной дисциплины                                  | Содержание дисциплины "Системы искусственного интеллекта" - это классические темы такой области компьютерной науки как искусственный интеллект, а именно, экспертные системы, логическое программирование, нечёткая логика, генетические алгоритмы и игры. Более современные и сложные темы изучаются в рамках дисциплин "Интеллектуальный анализ данных", "Машинное обучение" или "Нейросетевые технологии".   |
| Цель учебной дисциплины                                       | Ознакомление с содержанием искусственного интеллекта, а также развитие интеллектуальных способностей.   |
| Задачи учебной дисциплины                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Создание представления о задачах, методах и областях применения искусственного интеллекта.</li> <li>• Приобретение опыта в программировании и использовании информационных технологий.</li> <li>• Совершенствование умений искать и отбирать информацию, анализировать и сравнивать, находить решение в стандартных и нестандартных ситуациях, грамотно выражать свои мысли и работать в команде.</li> </ul> |
| Содержание учебной дисциплины                                 | <p>Модуль 1. Введение в искусственный интеллект</p> <p>Модуль 2. Логическое программирование</p> <p>Модуль 3. Нечёткая логика</p> <p>Модуль 4. Генетические алгоритмы</p> <p>Модуль 5. Игровые алгоритмы</p> <p>Модуль 6. Подготовка и сдача промежуточной аттестации</p>   |
| Результаты освоения учебной дисциплины                        | Формируемые компетенции: СК-53; СК-55;  |