

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Вятский государственный университет»
(«ВятГУ»)
г. Киров

Утверждаю
Директор/Декан Бушмелева Н. А.



Номер регистрации
РПД_4-44.03.05.66_2017_72897

Аннотированная программа учебной дисциплины
Объектно-ориентированное программирование

наименование дисциплины	
Квалификация выпускника	Бакалавр пр. <small>бакалавр, магистр, специалист, преподаватель, преподаватель-исследователь</small>
Направление подготовки	44.03.05 <small>шифр</small>
	Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки) ФКиФМН <small>наименование</small>
Направленность (профиль)	3-44.03.05.66 <small>шифр</small>
	Физика, информатика <small>наименование</small>
Формы обучения	Очная <small>наименование</small>
Кафедра-разработчик	Кафедра фундаментальной информатики и прикладной математики (ОРУ) <small>наименование</small>
Выпускающая кафедра	Кафедра физики и методики обучения физике (ОРУ) <small>наименование</small>

Сведения о разработчиках аннотированной программы учебной дисциплины

Объектно-ориентированное программирование

наименование дисциплины

Квалификация выпускника	Бакалавр пр.
Направление подготовки	44.03.05
	шифр
	Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)
	ФКиФМН
	наименование
Направленность (профиль)	3-44.03.05.66
	шифр
	Физика, информатика
	наименование
Формы обучения	Очная
	наименование

Разработчики РП

Корчемкина Мария Александровна

степень, звание, ФИО

Зав. кафедры ведущей дисциплину

Кандидат наук: кандидат технических наук, Доцент, Котельников Евгений Вячеславович

степень, звание, ФИО

РП соответствует требованиям ФГОС ВО

РП соответствует запросам и требованиям работодателей

Аннотированная программа учебной дисциплины: Объектно-ориентированное программирование

Учебная дисциплина входит в учебный цикл	Б1
Обеспечивающие (предшествующие) учебные дисциплины и практики	Информационные системы Комбинаторные алгоритмы Математика Практикум по решению задач на ЭВМ Теоретические основы информатики
Обеспечиваемые (последующие) учебные дисциплины и практики	Введение в CASE-технологии Программирование в С# Программирование в NET Проектная деятельность по методике обучения информатике Производственная практика (2 профиль) Теория и методика обучения информатике
Концепция учебной дисциплины	Дисциплину «Объектно-ориентированное программирование» целесообразно иметь в учебном плане подготовки учителей по математике и информатике для полного и систематического овладения знаниями и практическими умениями по составлению программных приложений. В рамках дисциплины изучается объектно-ориентированное программирование, которое в настоящее время занимает одно из ведущих мест в разработке профессиональных программных средств. В данной дисциплине рассматриваются способы использования готовых программных компонентов, рассчитанных на ускорение разработки ПО в конкретных предметных областях, основные виды повторно используемых компонентов и методы объектно-ориентированного проектирования и программирования.
Цель учебной дисциплины	Целью дисциплины является формирование знаний и представлений о современных методах программирования, получение навыков составления программных приложений.
Задачи учебной дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> • изучение основных компонентов в среде Visual Studio; • исследование эффективных способов применения компонентов для создания интерфейса приложений; • изучение рациональных методов использования событий при решении практических задач; • изучение особенностей объектно-ориентированного программирования; • получение навыков проектирования собственных классов; • формирование умений и навыков по эффективному применению технологий программирования.
Содержание учебной дисциплины	Модуль 1. Теоретические основы объектно ориентированного программирования Модуль 2. Платформа Microsoft.NET Framework. Основы языка программирования С++ Модуль 3. Подготовка и сдача промежуточной аттестации
Результаты освоения	Формируемые компетенции: СК-61; СК-62; СК-63;

учебной дисциплины	
--------------------	--